



WARNING : NOT SUITABLE FOR CHILDREN UNDER 3 YEARS DUE TO SMALL PARTS



**CAUTION:** Not for children under 3 years due to small parts. Adult supervision recommended. Read the instruction sheet carefully before use and keep it for reference. Colours and contents may vary from illustrations.

## AGES - 7 & ABOVE ONLY

### CONTENTS:

1 Spinner, 1 Game Board, 6 Pawns, 80 Trivia Cards (yellow coloured) with multiple choice answers, 86 Visual Quiz Cards ( Blue coloured ) , 50 'Guess Who' Cards (pink coloured), 1 Toy Crown.

### OBJECT OF THE GAME:

To finish the "ZOO SAFARI" by moving your pawns along the path in the zoo and reach the 'Exit' point to grab the "Jungle King Crown"....!!

### SET-UP:

All the players sit around the game board. Place the pawns on the game board. Place the 3 types of cards with their printed sides facing towards the floor. As the game would progress, keep the attempted cards aside or at the bottom of respective card pile so that they might be reused if the game prolongs. To start the game, Each Player will place their pawn on "ENTRY" point on the game board.

### HOW TO PLAY:

The youngest player will start the game. One of the Players or Preferably an Elder would be The Quiz Master .Each player will spin the spinner. Start from "ENTRY", from there the turns go clockwise.

### **The spinner instructions- The pointer of the spinner would rest and point towards 1 of the 6 instructions.**

\*For pick up the 'Guess who Card' instruction -Pick up a 'Guess who' card from the top of the pink cards pile and hand it over to the quiz master. **Please note that the contents of the cards are not to be seen by the Player. The correct answer for Guess who cards is mentioned in the card itself.** The quiz master would announce the question. You have around 30 seconds to answer. Time limit can be extended or reduced if the players agree mutually. If your answer is right then move 1 space ahead. For wrong there is no penalty. You stay at the same place.

\* For 'pick up a TRIVIA CARD instruction - Pick up a trivia card from the yellow pile. **Please note that the contents of the cards are not to be seen by the Player. The Trivia cards have 2 or 3 options. The correct answer is marked in Red colour.** You have around 30 seconds to answer. If you answer without asking for options move 2 steps ahead. If you answer correctly after listening to the options, move 1 step ahead. **If the answer is wrong go 1 space backward.**

\* For Pick up visual clue card instruction -Pick up a card from the blue cards pile. The quiz master would show it to you for 10 seconds approximately. You have then 30 seconds to identify the animal/bird or creature shown in the card. The correct answer for visual quiz cards is in a separate sheet.If your answer is right then Move 1 space ahead. For wrong answer there is no penalty.

\* If the pointer points at - 'select card of your choice' - you can select the category of your choice. (i.e., Trivia, Guess Who or Visual)

\* Skip a turn - as the name suggests, the player misses the turn.

\*For move a step ahead instruction, the player directly moves a step ahead. He does not attempt any question. He waits for his next turn.

This process would continue till all the players have reached the 'Exit' point. Note that there are no bonus turns for answering correctly. Which means that 1 player would attempt 1 question then it would be the next players turn.

**THE WINNER:** The player who completes the zoo tour and reaches the finish point first will be crowned the KING of the jungle !!



# सुरक्षा

यह प्रॉडक्ट ७ वर्ष और अधिक के व्यक्तियों के लिये बनाई गई है। इसमें कुछ छोटे पदार्थ हैं, जिनको लेके सावधानी बरतना आवश्यक है। किसी भी पदार्थ को मुंह में न डाले। खेल के पश्चात हाथों को धो लें।

आयु वर्ग  
७  
और अधिक



सामग्री :-

१ गेम बोर्ड १ स्पीनर ६ प्यादे, २१६ प्रश्न कार्ड, खिलौने का मुकूट विजेता के लिये।

गेम का उद्देश्य

सबसे पहले "EXIT" स्थान पर पहुँचकर 'झू सफारी ताज' को प्राप्त करना।

सेट अप

सभी खिलाड़ी गेम बोर्ड के चारों ओर बैठ जायें।

प्यादों को 'स्टार्ट' इस स्थान पर रखें। तीनों प्रकार के कार्ड्स को इस तरह अलग अलग गड्डीयों में रखें जिससे की छपी हुई बाजू खिलाड़ी को दिखाई नहीं दें। छपी हुई बाजू जमिन की ओर रखें। जिन कार्ड को उपयोग में ले लिया गया हो उन्हें बाजू में रख दें।

कैसे खेलें

सबसे नन्हा खिलाड़ी सबसे पहले खेलगा। कोई भी एक खिलाड़ी या फिर कोई अभिभावक 'खेल संचालक' (QUIZ MASTER) बनेगा।

स्पीनर कार्ड को घुमाइये - स्पीनर कार्ड में ६ विभिन्न सुचनायें हैं। वह इस प्रकार हैं।

यदि सुई का इशारा 'PICKUP & GUESS WHO CARD' की ओर है तो, खिलाड़ी गुलाबी गड्डी का उपरी कार्ड खेल संचालक को देगा। याद रहे की 'गेस हू' कार्ड्स और आगे आने वाले ट्रीवीया कार्ड्स को खिलाड़ी नहीं देख सकते क्योंकि उनके सही उत्तर भी उन्हीं कार्ड्स में हैं। खेल संचालक प्रश्न पढके सुनायेगा। खिलाड़ी के पास सही जवाब देने के लिये ३० सेकेंड का वक्त है। यदि उसने सही उत्तर दिया तो वह एक कदम आगे बढ़ेगा। गलत उत्तर देने पर खिलाड़ी उसी स्थान पर बना रहेगा।

इस सुचना के अनुसार खिलाड़ी पीले रंग की गड्डी का सबसे उपरी कार्ड खेल संचालक को देगा। खेल संचालक प्रश्न पढके सुनायेगा। उसी कार्ड में २ से ३ उत्तर दिये गये हैं जिनमें से सही उत्तर लाल रंग के अक्षरों में लिखा है। यदि पर्याय सुने बिगैर ही खिलाड़ी उत्तर देगा तो वह २ स्थान आगे बढ़ेगा। यदि उसने खेल संचालक से पर्याय बताने को कहा और फिर सही उत्तर बताया तो वह १ स्थान आगे बढ़ेगा। गलत उत्तर देने पर खिलाड़ी एक स्थान पीछे चला जायेगा।

इस सुचना के अनुसार खिलाड़ी नीली गड्डी का सबसे उपरी कार्ड उठाकर संचालक को देगा। खेल संचालक आपको वह कार्ड १० सेकेंड तक बतायेगा। इस के पश्चात आपके पास कार्ड में दर्शाये गये प्राणी को पहचानने के लिये ३० सेकेंड का वक्त है। यदि खिलाड़ी ने सही दिया तो वह एक स्थान आगे बढ़ेगा। गलत उत्तर देने पर वह उसी स्थान पर बना रहेगा। विजवल क्लू कार्ड के सही उत्तर अलग पन्ने में दिये गये हैं।

'select card of your choice' इस आदेशानुसार खिलाड़ी अपनी पसंद का कार्ड चुन सकता है।  
(निला, पीला, गुलाबी)

Skip a turn - इस आदेशानुसार खिलाड़ी अपना १ दाँव नहीं खेल पायेगा।

move a step ahead इस आदेशानुसार खिलाड़ी एक स्थान आगे बढ़ जायेगा। उसे कोई प्रश्न का उत्तर देने की जरूरत नहीं

याद रहे की एक बार में खिलाड़ी एक ही दाँव खेल सकता है। सही उत्तर देने पर कोई बोनस चांस नहीं मिलेगा।

इस प्रकार यह खेल तब तक जारी रहेगा जब तक की सभी खिलाड़ी 'EXIT' पोइंट पर पहुँच नहीं जाते। सबसे पहले 'EXIT' पर पहुँचने वाले खिलाड़ी को ताज मिलेगा।



Card NO.	Answers
1	ORANGUTAN
2	SEA LION
3	WOLF
4	SLOTH
5	FOX
6	SQUIRREL
7	BAT
8	POLAR BEAR
9	LEOPARD
10	BLACK PANTHER
11	HYENA
12	RACCOON
13	MONGOOSE
14	ELEPHANT
15	DEER
16	HEDGEHOG
17	MEERKATS
18	MOLE
19	GIANT ANT EATER
20	KOALA
21	WILD BOAR
22	HUMMING BIRD
23	SWAN
24	WOOD PECKER
25	YAK
26	STORK
27	FLAMINGO
28	TOUCAN
29	WALRUS
30	KIWI

Card NO.	Answers
31	OWL
32	DOLPHIN
33	SEA OTTER
34	MACCAW PARROT
35	PELICAN
36	ALBATROSS
37	ARCTIC TERN
38	EAGLE
39	OSTRICH
40	PYTHON
41	FRILLED LIZARD
42	CHAMELEON
43	DRAGON FLY
44	LADY BUG
45	SPIDER
46	CRAB
47	ELECTRIC EEL
48	SHARK
49	CLOWN FISH
50	RAY FISH
51	PANDA
52	TARANTULA
53	ALLIGATOR
54	SEA HORSE
55	LOBSTER
56	MILLIPEDE
57	LLAMA
58	DINOSAURUS
59	EMU
60	GIBBON

Card NO.	Answers
61	WHALE
62	FLYING SQUIRREL
63	KOMODO DRAGON
64	BLACK BUCK
65	WHITE TIGER
66	ROYAL BENGAL TIGER
67	KOMONDOR DOG
68	PLATYPUS
69	SHOEBILL
70	AYE AYE
71	GERENUK
72	FOSSA
73	ANGELFISH
74	CATFISH
75	PIRANHA
76	OX
77	PEREGRINE FALCON
78	FRIGATE BIRD
79	SAILFISH
80	BHARAL
81	CAPE BUFFALO
82	CANARY
83	CAPYBARA
84	ECHIDNA
85	SWORDFISH
86	SQUIRREL MONKEY

Visual clue cards- answers



[www.happykidz.in](http://www.happykidz.in)